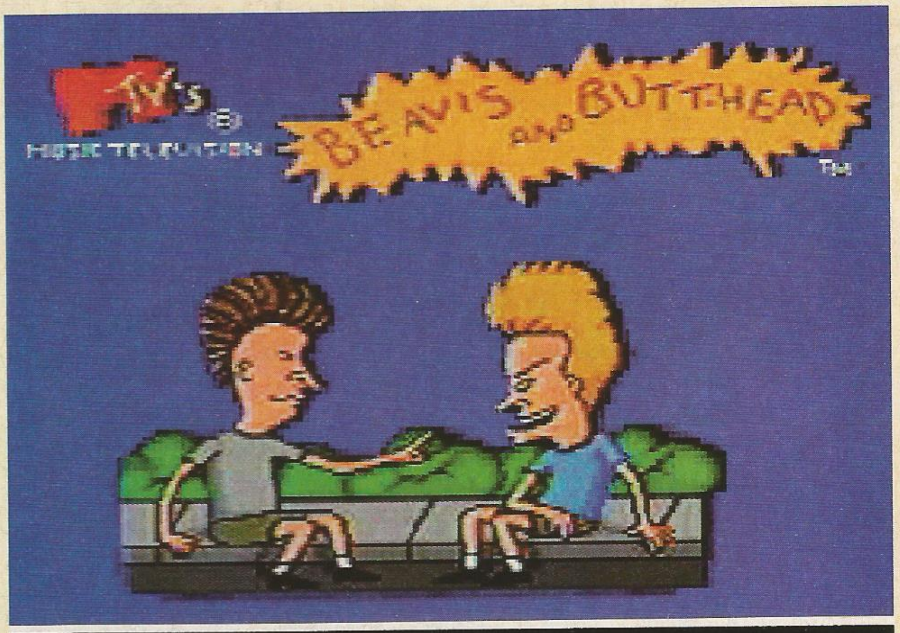
Pentelhos radicias peidam, arrotam e @#!?&%... A estratégia completa para detonar esse game animal!

Beavis e Butt-Head, a dupla mais infernal da TV (se preferirem, da MTV), agora detona radicalmente também no Mega Drive. O jogo é tão infernal quanto os dois amigos: exige uma certa habilidade para escapar dos inimigos, mas, principalmente, muita inteligência para resolver os problemas. Tudo começa quando os dois decidem assistir ao show do Gwar, a banda punk-metal preferida deles. Só que os caras perdem os ingressos - vale a pena acompanhar a história da abertura, é chocante! Sua missão é encontrá-los, custe o que custar.

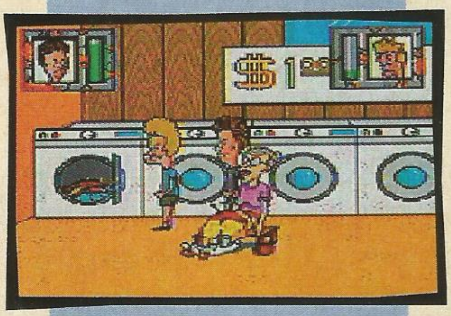
Beavis e Butt-Head surpreende pelo nível de problemas apresentados: há momentos em que, se você não pensar como os dois, dança... Mas não se preocupe: aqui vai, passo a passo, como conseguir todos os pedaços dos ingressos!



Beavis & Butt-Head

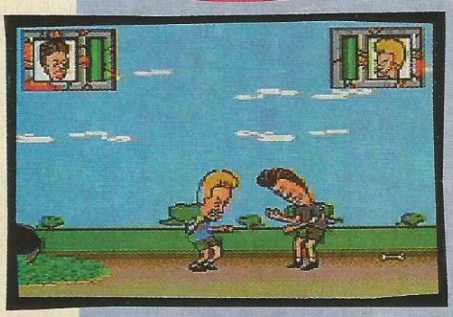
Tipo - Action-Adventure / Fabricante - Viacom New Media
Memória - 16 Megabits / Fases - 8 / Jogadores - 2 simultâneos

PEDAÇO 1

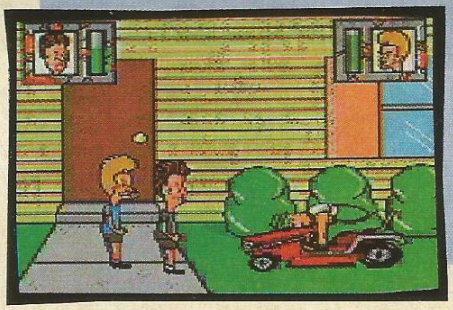


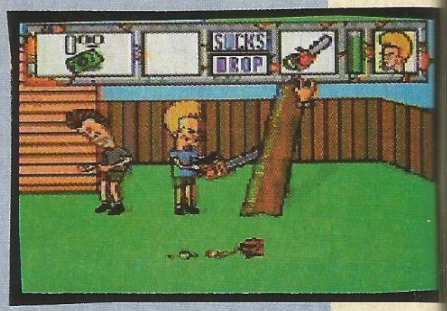
Para conseguir o primeiro pedaço, pegue a calça debaixo da cama, ainda na casa dos pestes. Vá para o Turbo Mall 2000. Pegue o sabão, no banheiro da sorveteria (Yoghourt) e o óleo, no We "B" Cars. Entre na lavanderia (Laundromat): o pedaço está na última máquina!

PEDAÇO 2



O osso está em The Street. Atravesse os esgotos, entre no desmanche de carros e vá até o final dele.



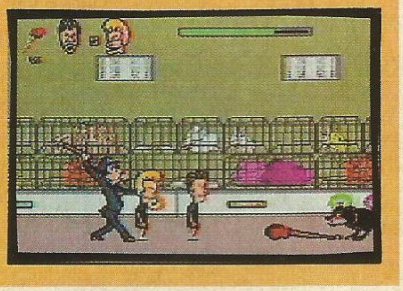


Use o osso para distrair o cachorro. Isso libera a porta do quartinho, onde está a motosserra. Esqueça a escada, os caras são pentelhos radicais! Aí, Beavis corta a árvore e o segundo pedaço, que está no ninho, já é seu!

Detone esse pentelho e pegue a chave da casa.

Mega x SNES

A versão do Mega dá de 10. Principalmente pelo estilo do jogo. Apesar de gráficos semelhantes, no SNES só sobram as porradas (veja na foto). A parte adventure foi esquecida, e o jogo acaba ficando bem maçante. Ponto para o Mega!

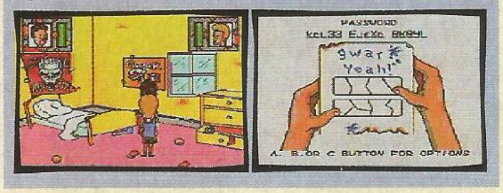


ATAQUES

Beavis arrota — Butt-Head peida

NO QUARTO

Fique ligado no quadro do Gwar: ele mostra os passwords e os pedaços que estão faltando dos ingressos.



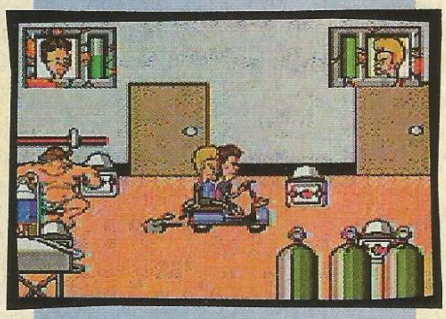
Comandos

Segurando botão A
correr
Botão B
pular
Botão C
ataque ou usa itens
Start
abre menu e seleciona itens
Menu
Sucks
volta para o ponto do último password
Drop
larga um item

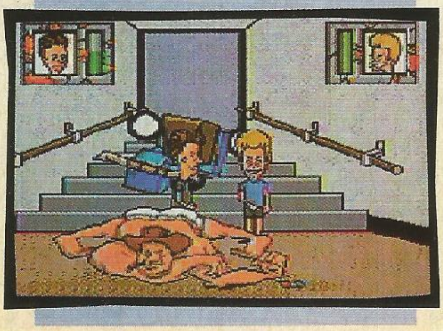
SE LIGA! Para sair de uma fase e voltar para casa, vá para a televisãozinha com a mensagem EXIT e use o controle remoto. Cada personagem só carrega quatro ítens por vez. Pegue tudo o que encontrar e deixe no quarto da casa. É fácil voltar para pegar!

PEDAÇO 3

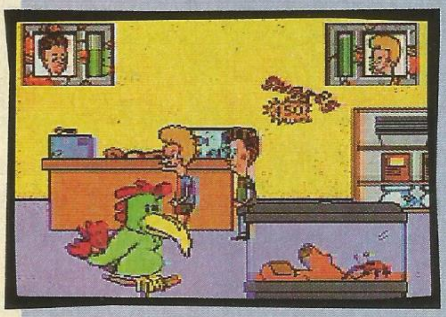
No Hospital, pegue a vespinha e saia detonando. Desvie dos obstáculos. Bater neles significa perda de velocidade e os dois dançam.

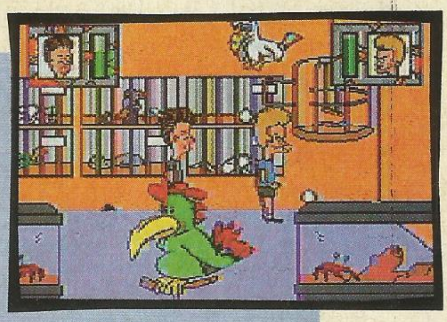


Terminado o percurso, é só descer a escada e curtir a cena... Mais um pedaço no papo!



PEDAÇO 4



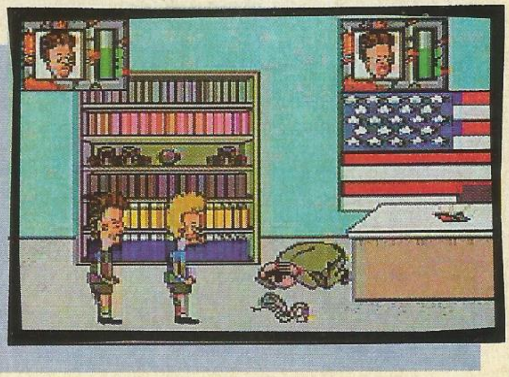


Com a chave, solte o pássro da gaiola. Ele estava sentado em cima do quarto pedaço!

Na saída do esgoto, em The Street, pegue o patinho de borracha. Ele vale uma grana ($ 0.50) na loja Pawn, no segundo andar e no final do corredor do prédio do Turbo Mall 2000. Com essa grana, compre uma cobra (snake) na loja Pets. Quando passar no caixa para embrulhar, aproveite que o vendedor se abaixa e pegue a chave sobre a registradora.

PEDAÇO 5

Esse bilhete é manha! Saia da loja com a cobra e vá no U.S. Recrutation Army, no segundo andar do Turbo Mall 2000. Solte a cobra perto do oficial e, quando ele se assustar, pegue o livro sobre a mesa. O quinto pedaço está debaixo dele!

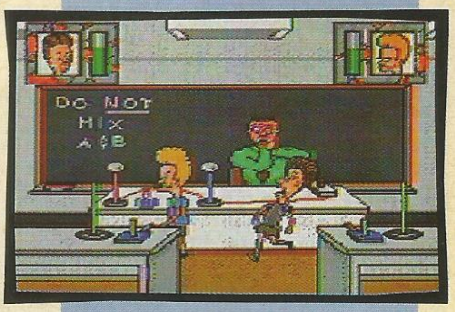


PEDAÇO 6

No Burger World, pegue o rato morto e o canudo ao lado do container de lixo da lanchonete. Entre na porta dos fundos (Employees Only): o código você vê na foto: Butthead.

Você está na lanchonete. Frite batatas com o rato morto (BLEARGHH!) e dê para o otário que grita por serviço. Quando ele vomitar, o sexto pedaço é seu!

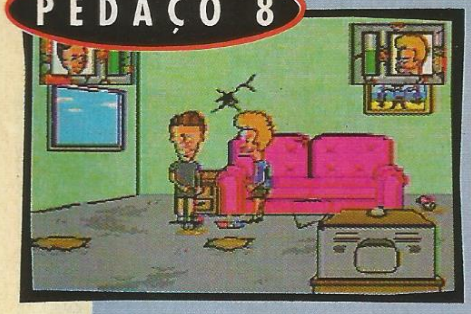
PEDAÇO 7

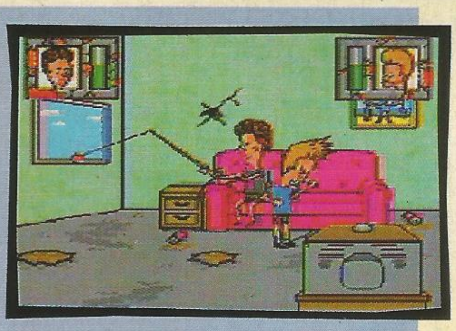


A encrenca agora é no Highland High School. Entre na sala 102, onde rola uma aula de química bem sacal... Sufoque o professor (só vale peido ou arroto!) para pegar as duas poções sobre a mesa.

Entregue para o diretor, na sala Principal (diretor, em inglês), no final do corredor. Ele explode e o pedaço do ingresso, que está na cabeça dele, cai sobre a mesa.

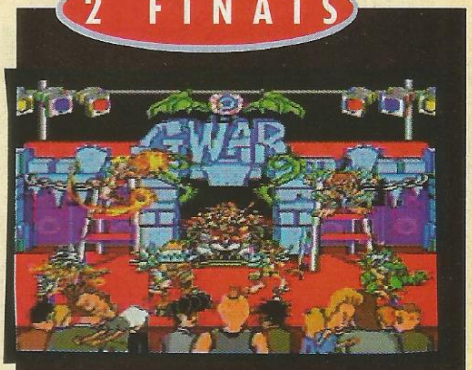
PEDAÇO 8





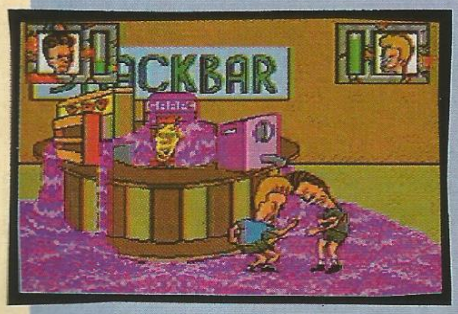
Para descolar esse pedaço, você precisa da vara de pesca - ela está no mesmo quartinho da motosserra, em The Street - e do chiclete, que você pega no chão da sala 108 do Highland High School. Use o ciclete como isca na vara, perto do sofá da sala da casa

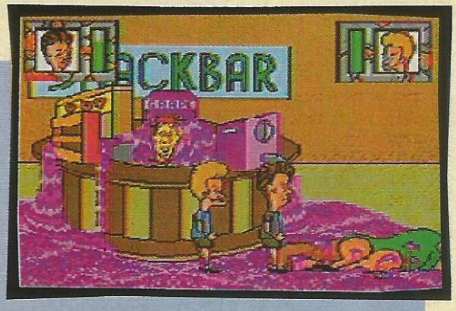
2 FINAIS



O game tem dois finais. O primeiro a gente já mostrou. O segundo é com você! Curta a foto e tente... Ou, então, aguarde a próxima VG...

PEDAÇO 9





Venda o fone de ouvido na loja Pawn, no Turbo Mall 2000. Ele está junto das batatas, sobre a mesa, no Burger World. Agora você tem grana para entrar no Drive In. No Snack Bar use a bomba que você consegue também no Turbo Mall 2000, no US Recrutation Army. Que meleca!!!

Vá agora ao carro em que rolam atitudes "suspeitas" e tire uma foto. A máquina esperta está dentro da gaveta da cômoda do quarto dos pentelhos. Quando a gordona disparar atrás dos dois, corra para a meleca do Snack Bar... Pronto, agora, é só curtir o Gwar!